

# SPECTRA<sup>®</sup>

## LCD és 16-Zónás LED Kezelő



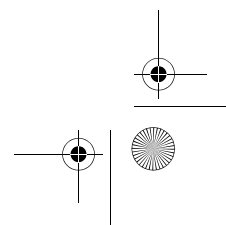
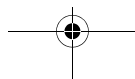
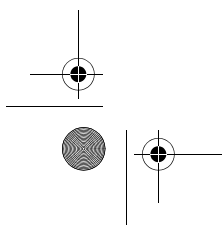
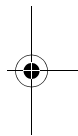
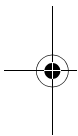
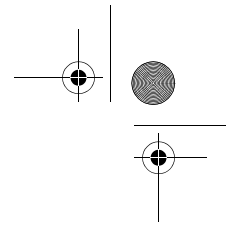
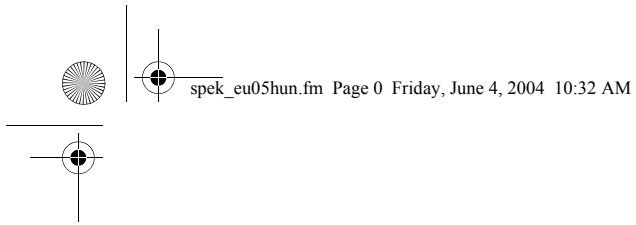
1689  
16-Zónás LED Kezelő



1641  
LCD Kezelő

### Felhasználói kézikönyv

P ▲ R ▲ D O X<sup>®</sup>  
S E C U R I T Y S Y S T E M S



## TARTALOM

---

<b>1.0 Bevezetés.....</b>	<b>4</b>
<b>2.0 Alap műveletek .....</b>	<b>5</b>
2.1 Kezelő fényei.....	5
2.2 Megjelenítés.....	6
2.2.1 Spectra 1689 LED Kezelő.....	6
2.2.2 Spectra 1641 LCD Kezelő.....	7
2.3 Hangjelzés .....	7
2.4 Riasztás memória kijelző.....	8
2.5 Eseménylista.....	9
2.6 Hiba kijelző.....	10
2.7 Partíciózás .....	15
<b>3.0 Belépőkódok programozása .....</b>	<b>16</b>
3.1 Rendszer Mesterkód (Alap: 123456).....	16
3.2 Mesterkódok.....	16
3.3 Duress kód .....	17
3.4 Belépőkódok programozása.....	17
<b>4.0 Élesítés &amp; Hatástalanítás .....</b>	<b>19</b>
4.1 Kilépés késleltetés .....	19
4.2 Riasztás hatástalanítás & deaktiválás.....	19
4.3 Szokásos élesítés .....	20
4.4 Stay élesítés.....	21
4.4.1 Azonnali élesítés .....	21
4.5 Kényszer élesítés .....	22

4.6	Kézi Kiiktatás programozás .....	23
4.6.1	Kiiktatás ismétlés.....	24
4.7	Egygombos élesítés .....	25
4.7.1	Egygombos Szokásos élesítés .....	25
4.7.2	egy gombos Stay élesítés .....	25
4.7.3	Gyors kilépés.....	26
4.7.4	Egygombos Kényszer élesítés.....	26
4.7.5	Egygombos kiiktatás programozás .....	26
4.8	Kulcskapcsoló élesítés .....	27
4.9	Auto-élesítés.....	27
4.9.1	Időzített auto élesítés .....	27
4.9.2	"Nincs Mozgás" auto élesítés .....	29

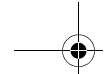
## **5.0 Egyéb jellemzők .....** 29

5.1	Csipogó zónák programozása .....	29
5.2	Kezelő némítás .....	30
5.3	Pánik riasztások .....	31
5.4	PGM gomb (Programozható kimenetek) .....	31
5.5	Gyors funkció gombok.....	32
5.5.1	Teszt jelentés .....	32
5.5.2	PC hívása.....	32
5.5.3	PC válasz .....	32
5.5.4	Kommunikáció törlése .....	32
5.6	Idő programozása (óra) .....	33
5.7	Kezelő beállítások .....	34
5.8	Súgó menü .....	34

## **6.0 Tűz riasztások .....** 36

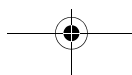
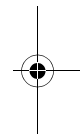
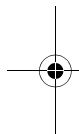
## **7.0 Teszt és Karbantartás.....** 40

### **2 Felhasználói kézikönyv**

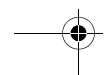


**8.0 Rendszer adatok..... 41**

**9.0 Függelék A..... 47**



**Spectra Kezelők 3**



## 1.0 BEVEZETÉS

Köszönjük, hogy a **Paradox Security Systems Spectra Vagyonvédelmi Rendszerét** választotta. A Spectra Vagyonvédelmi Rendszer megbízható biztonsági rendszert biztosít. Bár, ennél jóval többet is tud. A Spectra Rendszerrel valósággá válik az otthon automatizálása, a garázsajtók, lámpák, fűtés, hőmérséklet és sok egyéb irányítása. Kérdezze telepítőjét, hogy használhatja ki teljes mértékben a Spectra Rendszer előnyeit.

Ez a fejlett biztonsági rendszer megbízható védelmet nyújt, hatékony jellemzőkkel, melyeket bárki képes használni, összetett, bonyolult kódok memorizálása nélkül. A rendszer egy Spectra Központból, egy vagy több Spectra Kezelőből, különféle bemenő eszközökből (pl. mozgásérzékelők, nyitásérzékelők, stb.) és különféle kimenő eszközökből (pl. csengő, sziréna, lámpa, stb.) áll.

Az elegáns és felhasználóbarát **Spectra 1689 LED Kezelő és 1641 LCD Kezelő** könnyű hozzáférést tesz lehetővé a biztonsági rendszere funkcióihoz és könnyen érthető formába jeleníti meg biztonsági rendszere riasztás és működés állapotait. A rendszer minden akciója végrehajtható és megfigyelhető a kezelőn keresztül. Ezért, mielőtt a biztonsági rendszer használatába kezd, javasoljuk, hogy tanulmányozza ezt az útmutatót és telepítőjével magyaráltassa el a rendszer alapvető működését.

### 4 Felhasználói kézikönyv

## 2.0 ALAPMŰVELETEK

A *Spectra 1689 LED és 1641 LCD Kezelők* hasonlóan működnek, de megjelenítésük különböző. Ez a fejezet a kezelőkről ad áttekintést.

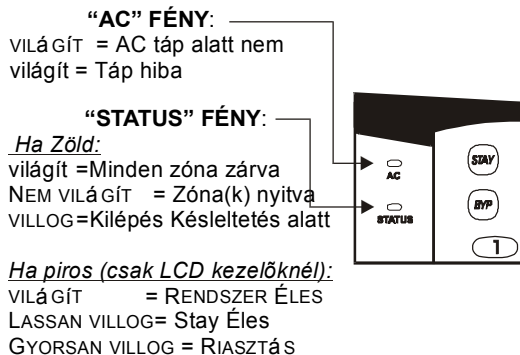


A rendszer sok jellemzőjét a telepítőjének kell bekapcsolnia. Ha a jellemző nem programozott, a kezelő elutasítót csippan és az akció törlésre kerül. Lásd "rendszer adatok" in section 8.0.

### 2.1 KEZELŐ FÉNYEI

A *Spectra* Kezelőn minden lámpa állapota a rendszer egy bizonyos állapotát jelzi, lásd Figure 2.1.

**Figure 2.1: Jelzőfények áttekintése**



## 2.2 MEGJELENÍTÉS

### 2.2.1 Spectra 1689 LED Kezelő

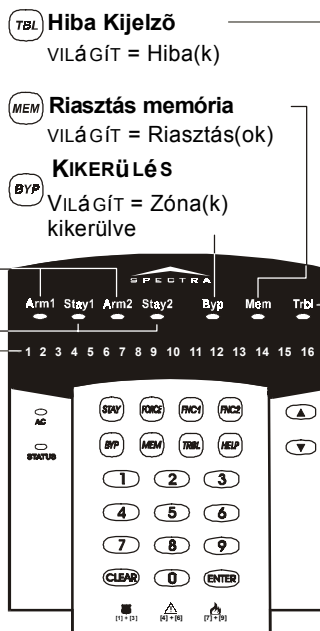
A kezelő előlapjának számai és szimbólumai a rendszer állapotát jelzik, lásd Figure 2.2.

**Figure 2.2: A 1689 LED Kezelő áttekintése**

**“ARM” fények (piros):**  
(Szokásos és Kényszer élesre)  
ARM 1 Partió 1-re  
ARM 2 Partió 2-re  
VILÁGÍT= Partió éles  
NEM = Partió hatástalan  
VILLOG= Partió riasztás

**“STAY” fények (piros):**  
(Stay és Azonnali élesítésre)  
STAY 1 Partió 1-re  
STAY 2 Partió 2-re  
VILÁGÍT= Partió éles  
NEM= Partió hatástalan

**Zóna Kijelző:**  
A számok [1] -[16] között a zónákat jelzik 1 -16 között. Ha világít, a zóna nyitva vagy megsértve.



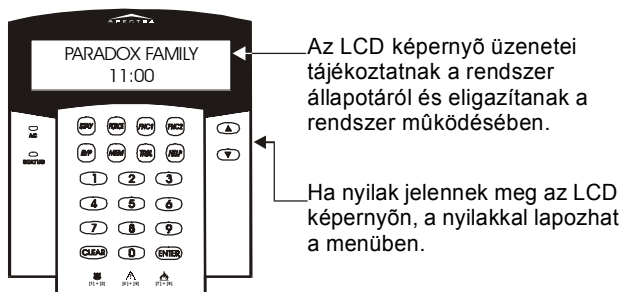
### 6 Felhasználói kézikönyv



### 2.2.2 Spectra 1641 LCD Kezelő

Az LCD (liquid crystal display) 32-karakteres képernyő, mely megjeleníti a felhasználó igényei szerint beállított üzeneteket

**Figure 2.3: A 1641 LCD Kezelő áttekintése**



## 2.3 HANGJELZÉS

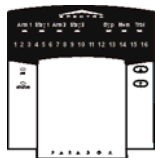
Ha információt visz be a kezelőn, az csipogásokkal irányít. Ezek a következők:

**Megerősítő Csipogás:** Ha egy műveletet (pl. élesítés/hatástalanítás) sikeresen beviszi a kezelőn vagy amikor a rendszer átvált új állapotba/módba, a kezelő szaggatottan csipog ("BÍP-BÍP-BÍP-BÍP").

**Megerősítő Csipogás:** Ha a rendszer visszatér előző állapotába vagy amikor a művelet bevétele sikertelen, a kezelő folyamatosan csipog ("BíííP").

## 2.4 RIASZTÁS MEMÓRIA KIJELEZŐ

Minden zóna, ahol riasztás történt, tárolásra kerül a memóriában. Ennek a memóriának tartalmát a rendszer minden élesítéskor törli.



*Spectra 1689 LED Kezelő:* Ha riasztás történik a zónában, a **[MEM]** szimbólum világít. Hatástalanítás után, nyomja meg a **[MEM]** gombot, és világítanak a riasztásban volt zónákhoz tartozó számok. A *Riasztás Memória Kijelzőből* kilépéshez, nyomja meg a **[CLEAR]** gombot.



*Spectra 1641 LCD Kezelő:* Ha riasztás történik a zónában, "Zóna(k) Memóriában megtekintéshez **[MEM]**" jelenik meg az LCD képernyőn. A rendszer hatástalanítása után, nyomja meg a **[MEM]** gombot. A [s] és [t] gombbal megnézheti a riasztásban volt zónákat. A *Riasztás Memória Kijelzőből* kilépéshez, nyomja meg a **[CLEAR]** gombot.

## 2.5 ESEMÉNYLISTA (csak Spectra 1641 LCD Kezelő)

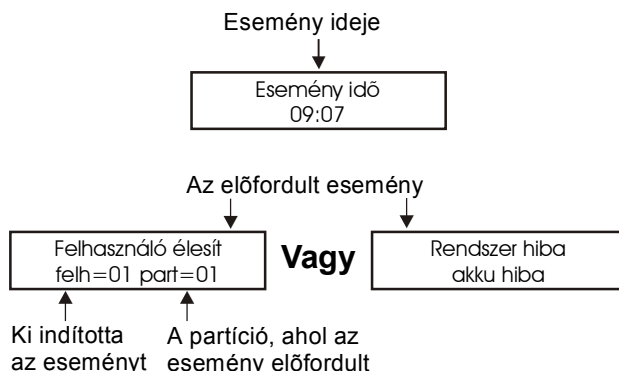
Az Eseménylista a rendszerben előforduló minden eseményt rögzít

### Hogyan nézheti meg az Eseménylistát?

- 1) Nyomja meg a **[MEM]** gombot
- 2) Nyomja meg a **[FNC2]** gombot
- 3) Az **[s]** vagy **[t]** gombbal megnézheti az Esemény Képernyőket
- 4) Nyomja meg a **[CLEAR]** gombot kétszer a kilépéshez

Minden előforduló esemény két Esemény Képernyőt hoz létre (Figure 2.4). Ha belép az Esemény listába, az esemény időpontja és típusa látható a képernyőn. Ha megnyomja a **[t]** gombot, a következő adatpár jelenik meg.

**Figure 2.4: Esemény Képernyő példa**



## 2.6 HIBA KIJEJZŐ

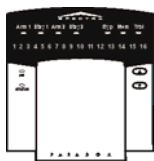
A biztonsági rendszer folyamatosan figyeli a tizennégy lehetséges hiba körülményt. Ezen körülmények többsége jelenthető a Biztonsági Cégnak.



*Javasoljuk, hogy tájékoztassa biztonsági cégét a hibáról, a szakemberek majd kijavítják a rendszert.*



A kezelő programozható 5 mp-nkénti csipogásra, ha új hiba körülmény jelentkezik. Nyomja meg a **[TRBL]** gombot a "Hiba Csipogás" megszüntetéséhez



**Spectra 1689 LED Kezelő:** Ha hiba körülmény jelentkezik, a **[TRBL]** szimbólum világít.

### Hogyan léphet a Hiba Kijelzőbe?

- 1) Nyomja meg a **[TRBL]** gombot  
A **[TBL]** szimbólum villog és a hiba(k)hoz tartozó számok világítanak.
- 2) Olvassa le a hiba leírását a Hiba Listáról.  
Ha nincs megadva javítási utasítás, hívja a biztonsági céget.
- 3) Nyomja meg a **[CLEAR]** gombot kilépéshez.



**Spectra 1641 LCD Kezelő:** Ha hiba körülmény jelentkezik, "Rendszer Hiba megtekintéshez [TRBL]" jelenik meg a képernyőn.

#### Hogyan léphet a Hiba Kijelzőbe?

- 1) Nyomja meg a [TRBL] gombot  
"Hiba Nézet Rendszer Hiba" jelenik meg a képernyőn
- 2) A [s] vagy [t] gombbal a Hiba(k) megtekintéséhez. Olvassa le a hiba leírását a Hiba Listáról. Ha nincs megadva javítási utasítás, hívja a biztonsági céget.
- 3) Nyomja meg a [CLEAR] gombot.

#### Hiba Lista

Miután megnyomta a [TRBL] gombot:

- A Spectra 1689 LED Kezelőn a számok [1] - [16] között világítanak, jelezve a hozzájuk tartozó hibákat.
- A Spectra 1641 LCD Kezelőn a fejlécek megjelennek a képernyőn.

#### [1] Nincs vagy Alacsony Akku Hiba

A segéd akku levált vagy az akku feszültség esik.

#### [2] Rádiós Adó Alacsony Akku

Az akku feszültség egy vagy több rádiós adón csökkent. Az eszköz sárga lámpája is villog.

### [3] Táp Hiba

A rendszer AC táp hiányt érzékel. Ez a hiba általában táp hibánál jelentkezik. Ha nincs táp hiba a helyszínen, mégis előfordul ez a hiba, hívja a biztonsági céget.

### [4] Csengő/PGM2 Leválás Hiba

A BELL vagy PGM2 kimenetre kapcsolt eszköz nem kapcsolódik a riasztó rendszerhez.

### [5] Csengő Áram Hiba

Riasztás alatt, a csengő kimenet, mely biztosíték nélküli áramkört használ, automatikusan lekapcsol, ha az áram meghaladja az előre meghatározott értéket. Ha a rendszer hatástalanított, az áramot elveszik a csengő kimenettől és a Hiba figyelmeztetés megszűnik, de a Hiba újra előfordulhat a következő riasztás alatt, ha nem lett kijavítva.

### [6] AUX Áram Hiba

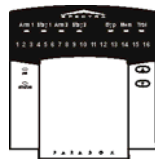
Az AUX kimenet, mely árammal látja el a rendszer eszközeit, biztosíték nélküli áramkört használ a tápellátás áram túlterhelés elleni védelmére és automatikusan lekapcsol, ha az áram meghaladja az előre meghatározott értéket.

### [7] Kommunikációs Hiba

A riasztó rendszer, ha felügyelt, nem tud kommunikálni a távfelügyelettel.

### [8] Óra Vesztés

A rendszer óráját újra kell programozni. **Ez az egyetlen hiba, melynek javítását javasoljuk.**



### Spectra 1689 LED Kezelőnél:

#### Hogyan programozhatja újra az órát?

1. Az első két lépés ugyanaz, mint a "Hogyan léphet a Hiba Kijelzőbe?" a 10. oldalon.
2. **[8]** gomb.
3. Adja meg a helyes **[IDŐT]** a 24órás óra alapján. Pl. du.6:15 = 18:15.

1689 LED Kezelőnél lásd még "függelék A" a 47. oldalon.



### Spectra 1641 LCD Kezelőnél:

#### Hogyan programozhatja újra az órát?

1. Az első két lépés ugyanaz, mint a "Hogyan léphet a Hiba Kijelzőbe?" a 11. oldalon.
2. **[8]** gomb.
3. Adja meg a helyes **[IDŐT]**.
  - A. Ha a Kezelőn nincs beállítva a nemzetközi idő, az időt a 24órás óra beosztás alapján adja meg. Pl. du.6:15 = 18:15. Folytassa az 5. lépéssel.
  - B. Ha a Kezelőn az US idő van beállítva, a 12órás órabosztás alapján adja meg az időt. Folytassa a 4. lépéssel.

4. Az idő megadása után (3B lépés), US idő formátumban, nyomja meg az **[1]** gombot, ha az idő de. vagy a **[2]** gombot, ha az idő du.
5. A [s] vagy a [t] gombot a nap kiválasztásához.
6. **[ENTER] GOMBBAL MENT ÉS KILÉP.**



*Ha az időt a kezelő AM/PM formátumban jeleníti meg, a kezelő US idő formátumban van.*

#### **[9] Szabotázs/Zóna Vezetékelés Hiba**

Vezetékelés hiba jelentkezett egy vagy több zónában.

**A hibát tapasztaló zónák megtekintéséhez, nyomja meg a [9] gombot a Hiba Kijelző 2. lépése után (lásd "Hogyan léphet a Hiba Kijelzőbe?" a 10. oldalon vagy a 11. oldalon).**

#### **[10] Telefonvonal Figyelés Hiba**

A rendszer 30 mp elteltével sem érzékeli telefonvonal jelenlétét.

#### **[11] Tűz Zóna Hiba**

Vezetékelés Hiba a Tűz Zónán.

#### **[12] Modul Hiány**

A modul ne mkommunikál tovább a központtal.

#### **[13]Rádiós Adó Felügyelet Vesztes**

A rádiós adó ne mkommunikál tovább vevőjével vagy az



akkui leváltak..

**Hogy megnézze, mely zónákon tapasztal a Rádiós Adó hibát**, nyomja meg a **[MEM]** gombot a Hiba Kijelző 2. lépése után (lásd "Hogyan léphet a Hiba Kijelzőbe?" a 10. oldalon vagy a 11. oldalon).

#### **[16] Kezelő Hiba**

Ha bármilyen okból a kezelő nem kommunikál tovább a rendszerrel, a kezelő négy, 3 mp-nként egymást követő csippanást hallat. Nyomjon meg egy gombot a kezelőn a "csipogás" megszüntetésére. Ha a kommunikáció helyreáll, a kezelő folytatja funkcióit.

## **2.7 PARTÍCIÓZÁS**

A *Spectra* rendszer partíciózás jellemzővel rendelkezik, mellyel két külön területre oszthatja biztonsági rendszerét, Partíció 1 és Partíció 2. A Partíciózás olyan telepítéseknél hasznos, ahol osztott biztonsági rendszer praktikusabb, például házi iroda vagy raktár épület. Partíciózott rendszernél, minden zóna, minden felhasználó kód és sok rendszer jellemző hozzárendelhető vagy Partíció 1-hez, vagy Partíció 2-höz, vagy mindkettőhöz.



*Ha a rendszer nem partíciózott, minden zóna, Felhasználó Kód, és jellemző Partíció 1-hez tartozik.*

### 3.0 BELÉPŐ KÓD PROGRAMOZÁSA

A Belépő Kódok személyi azonosító számok, melyekkel beléphet különféle programozási módokba, élesítheti, hatástalaníthatja a rendszert, vagy aktiválhat, deaktiválhat PGM-eket.

A *Spectra* vagyonvédelmi rendszer a következőket nyújtja:

- 1 *Rendszer Mester Kód*
- 2 *Mester Kódok*
- 45 *Felhasználó Belépő Kódok* (benne 1 Duress kód)

Hogy hogyan élesítik, hatástalanítják a Belépő Kódok a rendszert lásd rendszer adatok, 8.0. fejezet a 41. oldalon.

#### 3.1 RENDSZER MESTER KÓD (Alap: 123456)

A *Rendszer Mester Kód* élesíthet, hatástalaníthat partíciót a fejezetben leírt bármelyik módon és létrehozhat, módosíthat vagy törölhet *Felhasználó Belépő Kódot* (lásd 3.4. fejezet a 17. oldalon).



**Ne törölje a Rendszer Mesterkódot [001] szekcióból. Ha megteszi, a Rendszer Mesterkód elveszik, ettől kezdve nem tudja újraprogramozni és szerelőt kell hívnia.**

#### 3.2 MESTER KÓDOK

*Mester Kód 1* véglegesen Partíció 1-hez rendelt és létrehozhat, módosíthat vagy törölhet *Felhasználó Belépő Kódokat* (lásd 3.4. fejezet a 17. oldalon), melyek Partíció 1-hez rendelték.

16 *Felhasználói kézikönyv*

*Mester Kód 2* véglegesen Partíció 2-höz rendelt (kivéve, ha a partíciózás kikapcsolt, *Mester Kód 2* Partíció 1-hez rendelt) és létrehozhat, módosíthat vagy törölhet *Felhasználó Belépő Kódokat* (lásd 3.4. fejezet), melyek a partícióhoz rendelvek.



*A Mester kódok nem módosíthatnak vagy törölhetnek olyan Felhasználó Belépőkódokat, melyek mindkét partícióhoz hozzá vannak rendelve. Csak a Rendszer Mesterkóddal teheti ezt meg.*

### 3.3 DURESS KÓD

Ha a rendszer élesítésére vagy hatástalanítására kényszerítik, *Felhasználó 048 Belépő Kódot* begépelve élesítheti vagy hatástalaníthatja a rendszer és az azonnal küld egy néma riasztást (Duress Kód) a biztonsági cégnek.



*A telepítőnek kell engedélyeznie.*

### 3.4 BELÉPŐ KÓDOK PROGRAMOZÁSA

A rendszer használhat 4- vagy 6-jegyű Belépő Kódokat (lásd 42. oldal), ahol minden számjegy 0 és 9 közötti érték. A hat-jegyű kódokat állítólag nehezebb feltörni, ezért biztonságosabbak. Lehetőleg ne programozzon egyszerű vagy magától értetődő kódokat (pl. saját telefonszám, cím vagy az 1234 kód).

**Hogyan programozhat belépő kódokat?**

1. **[ENTER]** GOMB.
2. **[MESTER KÓD]**.
3. Gépelje be a 3-jegyű **[SZEKCIÓ]** számot (Table 1).
4. Adja meg az új 4- vagy 6-jegyű **[BELÉPŐKÓDOT]**.
5. **[CLEAR]** gombbal kilép.

**Hogyan törölhet belépő kódokat?**

- 1) Ismétlje meg az első három lépést (fent)
2. Nyomja meg a **[FORCE]** gombot a Belépő Kód minden számjegyre (4- vagy 6-szor) amíg a kezelő "MEGERŐSÍTŐ CSIPOGÁST" nem hallat, majd nyomja meg a **[CLEAR]** gombot kilépéshez.



**N törölje a Rendszer Mesterkódot. Lásd a figyelmeztetést, bővebben: 3.1. fejezet a 16. oldalon.**

1689 LED Kezelő esetén lásd még "függelék A" a 47. oldalon.

**Table 1: Felhasználó Kód Szekciók**

Szekció	Felhasználó Kódok
[001]	Felh. kód 001 = <i>Rendszer MEsterkód</i>
[002]	Felh. kód 002 = <i>Mesterkód 1</i>
[003]	Felh. kód 003 = <i>Mesterkód 2</i>
[004] - [047]	Felhasználó kód <i>004 - Felhasználókód</i>
[048]	Felhasználó kód <i>048</i> vagy <i>Duress kód</i>

## 4.0 ÉLESÍTÉS & HATÁSTALANÍTÁS

Használja ki a *Spectra* rendszer minden előnyét, ismerkedjen meg az élesítés módokkal.



*Ha a rendszer nem partíciózott (2.7. fejezet a 15. oldalon), minden Partíció 1-hez tartozik.*

### 4.1 KILÉPÉS KÉSLELTETÉS

Érvényes élesítés folyamat bevétele után, a *Kilépés Késleltetés Időzítő* időt ad a védett terület elhagyására élesítés előtt. A kezelő csipog kilépés késleltetés alatt.

### 4.2 RIASZTÁS HATÁSTALANÍTÁS, DEAKTIVÁLÁS

Riasztás vagy élesített rendszer hatástalanításához, gépelje be belépő kódját. Egy bejárat, pl. első ajtó, kétféle *Belépés Késleltetés Időzítővel* programozható. Ha a bejárat nyílik, a kezelő csipog, amíg nem hatástalanítja a rendszert. A riasztó rendszer nem generál riasztást, míg az időzítő le nem telik. Minden felhasználó hatástalaníthatja a hozzárendelt partíciót, kivéve a *Csak Élesítés* opcióval rendelkezők. A *Késleltetett Tűz Zónában* generálódott riasztások hatástalanításához, lásd 6.0. fejezet a 36. oldalon..

**Hogyan deaktiválhat riasztást?**

Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]-OT**

#### **Hogyan hatástalaníthatja a rendszert?**

Stay vagy Azonnali élesített rendszernél, 2. lépés.

- 1) Lépjen be a kijelölt bejárati helyen (pl. első ajtó).
2. Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]**-OT.

Ha mindkét partícióhoz jogosultsága van (2.7. fejezet a 15. oldalon):

3. Nyomja meg a kívánt partícióhoz tartozó gombot, **[1]** vagy **[2]**. Mindkét partícióhoz, nyomja meg a megerősítő csipogás után a másik gombot.

### **4.3 SZOKÁSOS ÉLESÍTÉS**

Ez a választott partíció minden zónáját élesíti.

#### **Szokásos élesítéshez**

- 1) Zárjon be minden zónát a partícióban.
2. Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]**-OT.

Ha mindkét partícióhoz jogosultsága van (2.7. fejezet a 15. oldalon):

3. Nyomja meg a kívánt partícióhoz tartozó gombot, **[1]** vagy **[2]**. Mindkét partícióhoz, nyomjam eg a megerősítő csipogás után a másik gombot.

Jegyezze meg, hogy *Szokásos Élesítést* aktiválhat *Auto-Élesítéssel* (4.9. fejezet a 27. oldalon), *Kulcskapcsolóval* (4.8. fejezet a 27. oldalon), vagy *Egygombos Élesítéssel* (4.7. fejezet a 25. oldalon).

## 4.4 STAY ÉLESÍTÉS

Ezzel a móddal a védett területen maradhat, mialatt részben élesíti a rendszert. A Stay Zónák olyan zónák, melyek kikerültek Stay Élesítésnél. Például, ha éjjel aludni megy, az ajtókat és ablakokat élesítheti a mozgásérzékelő zónák élesítése nélkül.

### Stay élesítéshez

- 1) Zárjon minden zónát a partícióban (kivéve *Stay Zónákat*).
- 2) Nyomja meg a **[STAY]** gombot
3. Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]**-öt.

Ha mindkét partícióhoz jogosultsága van (2.7. fejezet a 15. oldalon):

4. Nyomja meg a kívánt partícióhoz tartozó gombot, **[1]** vagy **[2]**. Mindkét partícióhoz, nyomja meg a megerősítő csipogás után a másik gombot.

Jegyezze meg, hogy *Szokásos Élesítést* aktiválhat *Auto-Élesítéssel* (4.9. fejezet a 27. oldalon), *Kulcskapcsolóval* (4.8. fejezet a 27. oldalon), vagy *Egygombos Élesítéssel* (4.7. fejezet a 25. oldalon).

### 4.4.1 Azonnali Élesítés

Stay Élesítés után a rendszer és Kilépés Késleltetése alatt, tartsa nyomva a **[STAY]** gombot 3 mp-ig. Hallania kell a megerősítő csipogást. A rendszer ekkor *Azonnali Élesített*. Ezért, bármelyik megsértett zóna azonnal riasztást generál.

### **Ha mindkét partícióhoz hozzáférése van**

Egy partíció Azonnali élesítéséhez:

1. Nyomja meg a **[STAY]** gombot.
2. Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]**-OT.
3. Válasszon partíciót.
4. Tartsa nyomva a **[STAY]** gombot 3 mp-ig.

Mindkét partíció Azonnali élesítéséhez:

1. Nyomja meg a **[STAY]** gombot.
2. Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]**-OT.
3. Nyomja meg az **[1]** gombot.
4. Nyomja meg a **[2]** gombot.
5. Tartsa nyomva a **[STAY]** gombot 3 mp-ig.

### **4.5 KÉNYSZER ÉLESÍTÉS**

A *Kényszer Élesítés*tel gyorsan élesítheti a rendszert, anélkül, hogy megvárná, hogy minden zóna zárjon. *Kényszer Élesítés* alatt, a *Kényszer Zóna* "deaktivált" amíg nem zár, ekkor a rendszer élesíti. A *Kényszer Élesítés* akkor használatos, ha a mozgásérzékelővel védett területen kezelő van. Például, amikor élesít és a mozgásérzékelő *Kényszer Zóna*, a rendszert akkor is élesítheti, ha a zóna nyitott.

#### ***Kényszer élesítéshez:***

- 1) Zárjon minden zónát a partícióban (kivéve *Kényszer Zónák*).
- 2) Nyomja meg a **[FORCE]** gombot
3. Gépelje be a **[BELPŐ KÓD]**-OT.

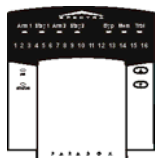


Ha mindkét partícióhoz jogosultsága van (2.7. fejezet a 15. oldalon):  
 4. Nyomja meg a kívánt partícióhoz tartozó gombot, **[1]**  
 vagy **[2]**. Mindkét partícióhoz, nyomja meg a megerősítő  
 csipogás után a másik gombot.

A *Kényszer Élesítés* aktiválható *Egygombos Kényszer Élesítéssel* is (4.7.6. fejezet a 26. oldalon).

#### 4.6 KÉZI KIIKTATÁS PROGRAMOZÁS

A *Kézi Kiiktatás Programozással* úgy programozhatja a rendszert, hogy figyelmen kívül hagyjon (deaktiváljon) bizonyos zónákat a következő élesítéskor. Például, ha munkások újítyják fel épületének egy részét, azokat a zónákat ki kívánja kerülni. Ha a rendszert hatástalanítják, a kiiktatások törlődnek.



**Spectra 1689 LED Kezelő:** Ha vannak kiiktatott zónák, a **[BYP]** világít.

##### Zóna kiiktatáshoz

- 1) Nyomja meg a **[BYP]** gombot
- 2) Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]**-ot (lásd megj. a 24. o.)
- 3) IA kiiktani kívánt zónákat jelentő számok kivilágításához gépelje be a kétjegyű zónaszámot (pl. zóna 3 = 03)
4. Nyomja meg az **[ENTER]** gombot mentéshez és kilépéshez.

A *Kézi Kiiktatás Programozás* aktiválható *Egygombos*

*Kiiktatás Programozással* (4.7.7. fejezet a 26. oldalon). A Kiiktatás megszüntetéséhez, a 3. lépésben gépelje be a zónaszámot újra vagy nyomja meg a **[FORCE]** gombot az aktuális kiiktatások törléséhez.



**Spectra 1641 LCD Kezelő:** Ha kiiktatott zónák vannak, "Kiiktatott Zónák megtekintése **[BYP]**" jelenik meg a képernyőn.

**Zóna kiiktatáshoz:**

- 1) Nyomja meg a **[BYP]** gombot
- 2) Gépelje be a **[belépő kód]**-ot (lásd megj. alul)
- 3) Gépelje be a kétjegyű zónaszámot (pl. zóna 3 = 03) vagy használja a **[s]** vagy **[t]** gombot a zónák megtekintéséhez és nyomja meg a **[BYP]** gombot, amikor a kívánt zóna megjeleik a képernyőn.
4. Nyomja meg az **[ENTER]** gombot kilépéshez.

A kiiktatás opció eltávolításához, a 3. lépésben adja meg újra a kétjegyű zónaszámot vagy nyomja meg a **[BYP]** gombot, amikor a kiiktatott zóna megjelenik a képernyőn.



Ha mindkét partícióhoz jogosultsága van, nyomja meg a kívánt partícióhoz tartozó számot, **[1]** vagy **[2]**.

#### 4.6.2 Kiiktatás ismétlés

Hatástalanítás után, a kiiktatások törlődnek. A *Kiiktatás Ismétlés Jellemző* visszaállítja az előző kiiktatásokat, a

memóriából. Így nem szükséges kézzel újraprogramozni a kiiktatásokat minden élesítéskor.

#### **Kiiktatások ismétléséhez**

5. Nyomja meg a **[BYP]** gombot.
6. Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]** -ot] (lásd megjegyzése 24. oldalon).
- 7) Nyomja meg a **[BYP]** gombot.
8. Nyomja meg az **[ENTER]** gombot.

### **4.7 EGYGOMBOS ÉLESÍTÉS**

*Az Egygombos Élesítéssel* belépő kód nélkül élesítheti a rendszert.

#### **4.7.3 Egygombos Szokásos Élesítés**

Tartsa nyomva az **[ENTER]** gombot 3 mp-ig (lásd megjegyzés a 24. oldalon) a zóna minden partíciójának élesítéséhez. Ezzel a jellemzővel bizonyos személyek, mint a pl. takarítók élesíthetnek, anélkül, hogy joguk lenne más rendszer művelethez. A *Szokásos Élesítés*, lásd 4.3. fejezet a 20. oldalon.

#### **4.7.4 Egygombos Stay Élesítés**

Tartsa nyomva a **[STAY]** gombot 3 mp-ig (lásd megjegyzés a 24. oldalon) a nem *Stay Zónának* definiált zónák élesítéséhez. A *Stay Élesítésről*, lásd 4.4. fejezet a 21. oldalon.

#### 4.7.5 Gyors Kilépés

**Ha a rendszer már Stay élesített:** ezzel a jellemzővel kiléphet már élesített területről és a rendszer éles marad.

**Kilépés és Stay élesítés:** Tartsa nyomva a **[STAY]** gombot 3 mp-ig (lásd megjegyzés a 24. oldalon) a *Kilépés Késleltetés* (lásd 4.1. fejezet) indításához. Ha a *Kilépés Késleltetés* letelik, a rendszer visszatér *Stay Élesítésre*.

**Kilépés és Szokásos Élesítés:** Tartsa nyomva az **[ENTER]** gombot 3 mp-ig (lásd megjegyzés a 24. oldalon) a *Kilépés Késleltetés* (lásd 4.1. fejezet) indításához. Ha a *Kilépés Késleltetés* letelik, a rendszer *Szokásos Élesítésre* vált (lásd 4.3. fejezet).

**Kilépés és Kényszer Élesítés:** Tartsa nyomva a **[FORCE]** gombot 3 mp-ig (lásd megjegyzés a 24. oldalon) a *Kilépés Késleltetés* (lásd 4.1. fejezet) indításához. Ha a *Kilépés Késleltetés* letelik, a rendszer *Kényszer Élesítésre* (lásd 4.5. fejezet) vált.

#### 4.7.6 Egygombos Kényszer Élesítés

Tartsa nyomva a **[FORCE]** gombot 3 mp-ig (lásd megjegyzés a 24. oldalon) a nyitott *Kényszer Zónák* kiiktatásához. *Kényszer Élesítés* részletei, lásd 4.5. fejezet a 22. oldalon.

#### 4.7.7 Egygombos Kiiktatás Programozás

Tartsa nyomva a **[BYP]** gombot 3 mp-ig (lásd megjegyzés a 24. oldalon) *Kiiktatás Programozás Mód*ba lépéshez (4.6. fejezet a 23. oldalon).

## 4.8 KULCSKAPCSOLÓ ÉLESÍTÉS

A rendszert lehet élesíteni, hatástalanítani kulcskapcsolóval. A kulcskapcsoló programozható *Stay Élesítésre* (4.4. fejezet a 21. oldalon) vagy *Szokásos Élesítésre* (4.3. fejezet a 20. oldalon) és partícióhoz rendelhető. A kulcskapcsoló működhet Fenntartott és Pillanatnyi kulcskapcsolóként.

Rendszer élesítéshez Fenntartott kulcskapcsolóval, állítsa a kulcskapcsolót "on" pozícióba. Hatástalanításhoz "off" pozícióba.

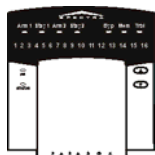
Rendszer élesítéshez Pillanatnyi kulcskapcsolóval, állítsa a kulcskapcsolót "on" pozícióba, majd fordítsa vissza "off" pozícióba. Ugyanígy hatástalaníthatja a rendszert.

## 4.9 AUTO-ÉLESÍTÉS

A *Spectra* riasztó rendszer programozható automatikus élesítésre a következő két feltétel alapján.

### 4.9.8 Időzített Auto Élesítés

Programozhatja a rendszer mindennapi automatikus élesedésének idejét.



#### **Spectra 1689 LED Kezelőnél:**

Az Auto-Élesítés időzítéséhez:

- 1) Nyomja meg az [ENTER] gombot
- 2) Gépelje be a [MESTER KÓD]-OT
3. Írjon [101]-et Partíció 1-re vagy [102]-t Partíció 2-re.

*Spectra Kezelők 27*

4. Gépelje be a kívánt **[IDŐ]**-t  
*Példa: du.6:15 = 18:15.*

1689 LED kezelő esetén, lásd még "függelék A" a 47. oldalon.



#### **Spectra 1641 LCD Kezelőnéll:**

##### **Az Auto-Élesítés időzítéséhez:**

- 1) Nyomja meg az **[ENTER]** gombot
- 2) Gépelje be a **[MESTER KÓD]**-OT
3. Írjon **[101]**-et Partíció 1-re vagy **[102]**-t Partíció 2-re.
4. Gépelje be a kívánt **[IDŐ]**-t.
  - A. Ha a kezelő nemzetközi időre van állítva, a 24órás óra alapján adja meg az időt. Pl. du.6:15 = 18:15.
  - B. Ha a kezelő US időre van állítva, 12órás óra alapján adja meg az időt. Folytassa az 5. lépéssel.
5. Miután megadta az időt (4B lépés) nyomja meg az **[1]** gombot, ha az idő AM vagy a **[2]** gombot, ha az idő PM, US idő formátum esetén.



*Ha a kezelőjének ideje AM vagy PM formában jelenik meg, akkor az idő US formátumban van.*



*60-másodperces Kilépés késleltetés (4.1. fejezet a 19. oldalon) indul, mielőtt a rendszer élesít. Ekkor, az Auto-élesítés törölhető, ha megadja belépőkódját.*

#### 4.9.9 “Nincs Mozgás” Auto Élesítés

A központ programozható a rendszer élesítésére és/vagy jelentés küldésre, ha nincs aktivitás a zónában az előre programozott ideig. Ez annak hasznos, aki súlyos beteget felügyel, vagy egyedül él.

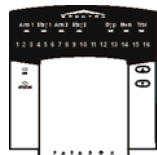
### 5.0 EGYÉB JELLEMZŐK



*A Csipogást és a Némitást kezelőnként külön kell állítani. A Csipogó zónákat és a Kezelő csipogást újra kell programozni, ha a rendszer teljes tápvesztés szenved.*

#### 5.1 CSIPOGÓ ZÓNÁK PROGRAMOZÁSA

A *Csipogás Bekapcsolt* zóna kezelője csipogással tájékoztat minden nyitáskor.



##### **Spectra 1689 LED Kezelőnél:**

##### **Zóna csipogás programozása:**

- 1) Tartsa nyomva a **[9]** gombot 3 mp-ig
- 2) A kétjegyű zónaszám beírásával kivilágíthatja a csipogó zónáknak megfelelő gombokat. Például, zóna 2 csipogásához **[0]** majd **[2]**.
3. Nyomja meg az **[ENTER]** gombot mentéshez és kilépéshez.

A csipogás jellemző kikapcsolásához, a 2. lépésben írja be újra a zónaszámot, a szám kialszik, vagy nyomja meg a **[FORCE]**

gombot a csipogás program eltávolításához. Ha csipogó zónákat programoz, ha nyomva tartja a **[9]** gombot az **[ARM1]**, **[STAY1]**, **[ARM2]**, **[STAY2]**, **[BYP]**, **[MEM]**, és **[TRBL]** gombok villognak. A más csipogó zónák is világítani fognak. A nem világító vagy kialudt zónák nem csipogók.



#### Spectra 1641 LCD Kezelőnél:

##### Zóna csipogás programozása:

- 1) Tartsa nyomva a **[9]** gombot 3 mp-ig
- 2) Gépelje be a kívánt zóna kétjegyű számát vagy az **[s]** vagy **[t]** gombokkal nézze meg a zónákat. Nyomja meg a **[FNC1]** gombot, ha a kívánt zóna megjelenik. A kezelő automatikusan ment a két számjegy bevitele után.
3. Nyomja meg az **[ENTER]** gombot mentéshez és kilépéshez

A csipogás kikapcsolásához, a 3. lépésben írja be újra a zónaszámot (pl. zóna 2 csipogásának kikapcsolásához, **[0]** majd **[2]**) vagy nyomja meg a **[FNC1]** gombot, amikor a csipogó zóna megjelenik a képernyőn

## 5.2 KEZELŐ NÉMÍTÁS

Ha némított, a kezelő csak a megerősítő, elutasító csippanást hallatja, és csipog ha egy gombot lenyomnak. Ezért, ha némított, a kezelő nem csipog riasztás alatt. Tartsa nyomva a **[CLEAR]** gombot 3 mp-ig a némítás ki- vagy



bekapcsolásához. Ha a kezelő megerősítőt csippan, a Kezelő Némítás bekapcsolt a kezelőre. Ha elutasítót csippan, a jellemző kikapcsolt.

### 5.3 PÁNIK RIASZTÁSOK

Vészhelyzet esetén, a **Spectra** rendszer három pánik riasztást kínál, melyek azonnal riasztást generálnak, két adott gomb egyidejű, 3 mp-s nyomva tartásakor. Igényeitől függően, ezek lehetnek hangos (sziréna vagy csengő) vagy néma riasztások és különböző üzeneteket küldhetnek a távfelügyeletnek. Például, **[1]** & **[3]** lenyomása "rendőrség hívást" jelent.

Tartsa nyomva **[1]** és **[3]** a rendőrség hívásához.  
Tartsa nyomva **[4]** és **[6]** eü. riasztáshoz.  
Tartsa nyomva **[7]** és **[9]** tűz riasztáshoz.

### 5.4 PGM GOMB (PROGRAMOZHATÓ KIMENETEK)

A **Spectra** rendszer egy vagy több programozható kimenettel rendelkezik (PGM). Ha egy esemény vagy körülmény jelentkezik a rendszerben, a PGM-mel resetelhet füstérzékelőket, aktiválhat lámpa kapcsolókat, nyithat/zárhat garázsajtókat és így tovább. A PGM programozható úgy, hogy az **[FNC1]** gomb 3 mp-s nyomva tartása aktiválja.

## **5.5 GYORS FUNKCIÓ GOMBOK**

A telepítő vagy a Biztonsági Cég kérésére a következők egyikét kell tennie. Nyomja meg:

### **5.5.1 Teszt Jelentés**

**[ENTER] + [MASTER CODE] + [MEM]**

Ha a rendszert biztonsági cég felügyeli, ez a jellemző teszt jelentést küld a cégnek.

### **5.5.2 PC hívása**

**[ENTER] + [MASTER CODE] + [BYP]**

Hívást indít a WinLoad szoftvert használó biztonsági cég felé.

### **5.5.3 PC válasz**

**[ENTER] + [MASTER CODE] + [FORCE]**

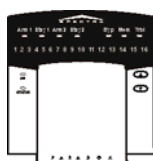
A WinLoad szoftvert használó biztonsági cég hívására válaszoltatja a rendszert.

### **5.5.4 Kommunikáció Törlése**

**[ENTER] + [MASTER CODE] + [STAY]**

Minden kommunikációt töröl a Winload szoftverrel, ha volt.

## 5.6 IDŐ PROGRAMOZÁSA (ÓRA)



### Spectra 1689 LED Kezelőnél:

#### Hogyan prgoramozza a rendszer órát?

1. **[ENTER]** gomb.
2. Adja meg a **[MESTER KÓDOT]**, MAJD **[100]** SZEKCIÓ.
3. Adja meg a kívánt időt. Pl.: du.6:15 = 18:15.
4. Nyomja meg a **[CLEAR]** gombot.

A 1689 LED Kezelőről lásd még "függelék A" a 47. oldalon.



### Spectra 1641 LCD Kezelőnél:

#### Hogyan prgoramozza a rendszer órát?

1. **[ENTER]** gomb.
2. Adja meg a **[MESTER KÓDOT]**.
3. **[100]**szekció.
4. Adja mega kívánt **[IDŐT]**.
  - A. Ha a kezelő nemzetközi időre van állítva, a 24órás óra alapján adja meg az időt. Pl. du.6:15 = 18:15. Folytassa a 6. lépéssel.
  - B. Ha a kezelő US időre van állítva, 12órás óra alapján adja meg az időt. Folytassa az 5. lépéssel.
5. Az idő megadása után (4B lépés), nyomja meg az **[1]** gombot, ha az idő AM vagy a **[2]** gombot, ha az idő PM, US formátumban.

6. Az [s] vagy [t] gombokkal válassza ki a napot.
7. **[ENTER]** gombbal menthet és kilép.



*Ha a kezelőjének ideje AM vagy PM formában jelenik meg, akkor az idő US formátumban van.*

### 5.7 KEZELŐ BEÁLLÍTÁSOK (csak LCD Kezelőkre)

Igényei szerint módosíthatja a kezelő beállításait.

#### *Hogyan módosíthatja a kezelő beállításait?*

1. Tartsa nyomva a **[6]** gombot 3 mp-ig.
2. Válasszon egyet. Nyomja meg:
  - A. **[1]** Háttérvilágítás: a kezelő fénye (7 a legfényesebb).
  - B. **[2]** Kontraszt: karakter intenzitás (7 a legvilágosabb).
  - C. **[3]** Görgetés: az üzenetek közötti idő (7 a leglassabb).
3. Nyomja meg a [s] vagy [t] gombot módosításhoz.
4. Nyomja meg az **[ENTER]** gombot mentéshez.
5. Folytassa a 2. lépéssel vagy **[CLEAR]** kilépéshez.

### 5.8 SÚGÓ MENÜ (csak 1641 LCD Kezelő)

A 1641 LCD Kezelő rendelkezik két részre osztott súgóval, mely segítségével a telepítő információkat kaphat a rendszerről; Zóna infó és Megjegyzések. A Megjegyzések között általános tippeket, üzeneteket vagy fontos információkat találhat, mint például vészhívószámok és

tippek. A Zóna infó általános zóna információkat tartalmaz.

**Hogy léphet a sűgőba?**

1. Nyomja meg a **[HELP]** gombot.
2. Nyomja meg az **[1]** gombot, ha a Zóna infóra vagy a **[2]** gombot, ha a Megjegyzésekre kíváncsi.
3. Az **[s]** vagy **[t]** gombbal lapozhat a megjegyzések és az infók között.
4. **[CLEAR]** gombbal kilép.

## 6.0 TŰZRIASZTÁSOK

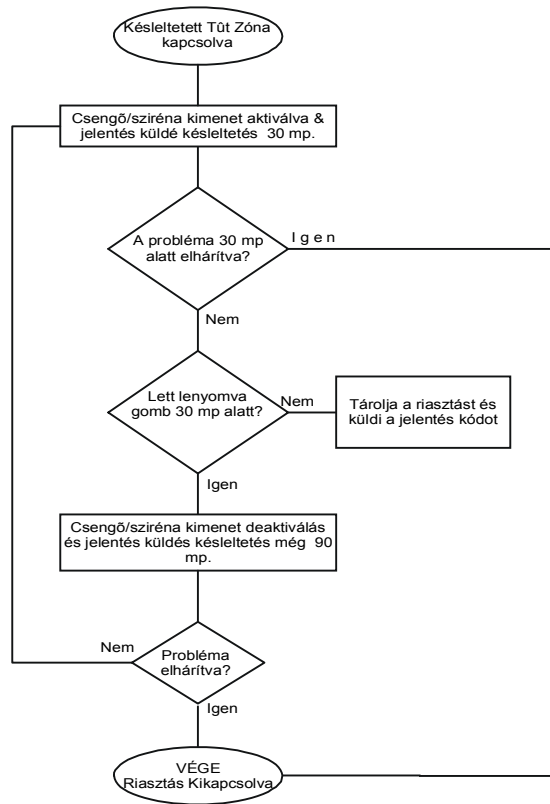
Tűz riasztáskor, a csengő/sziréna hármat "vijjog" 2 mp közökkel, amíg el nem némitják vagy resetelik érvényes belépő kóddal. Ha a zóna *Késleltetett Tűz Zóna*, késleltetés van mielőtt a rendszer kapcsolatba lép a Biztonsági Céggel. Ez a vakriasztások szükségtelen jelentését. Ha nincs tűz, azonnal hívja a biztonsági céget a szükségtelen intézkedés elkerülésére.

Mi a teendő, ha egy Késleltetett Tűz Zóna véletlenül bekapcsol?

- 1) Nyomja meg a **[CLEAR]** gombot 30 mp-en belül.
- 2) Próbálja javítani a problémát.
3. Ha probléma fennmarad, a riasztás újraindul. Nyomja meg a **[CLEAR]** gombot újra.

Ezek a lépések késleltetik a jelentés küldését a távfelügyelet felé (lásd 6.1. ábra a 37. oldalon).

Figure 6.1: Késleltetett Tűz Zóna Eseménysor



### **Tűzveszély minimalizálása**

A három leggyakoribb tűz okozó:

- Az USA-ban a fő lakástűz okozó a főzés. A tűz okozta sérülésekben is első helyen áll. Általában felügyeletlenül hagyott főzés és emberi mulasztás miatt történnek nem a tűzhely mechanikai meghibásodásából.
- A tűz halál legfőbb okozója a figyelmetlen dohányzás. A füstérzékelők, nem gyúlékony ágynemű és kárpitozott bútór használata csökkenti a tűzveszélyt.
- A lákas tűz okozók második helyezette a fűtés. Bár, családi házakban nagyobb gond a fűtés, mint a lakásokban, mert a lakásokban szakszerűbben karbantartott.

### **Tűzbiztonsági tippek**

- Tűz esetén, a legnagyobb ellenség az idő és minden másodperc számít! Először meneküljön, csak azután hívjon segítséget. Dolgozzon ki otthoni menekülési tervet és jelöljön ki külső találkozó pontot. A családba nmindenki legalább két menekülési utat tudjon minden szobából. Gyakorolja a csukott szemmel való kijutást. Soha ne egyenesedjen fel tűzben, mindig a füst alatt kússzon és takarja el a száját. Soha semmilyen okból ne térjen vissza égő épületbe; az életébe kerülhet.
- Végül, legalább egy működő füstérzékelő rendkívül megnöveli a túlélés esélyeit. Rendszeresen gyakoroltassa családjával a menekülést.



### Tűzjelző rendszer kiépítése

A lakás tűzek éjjel a legveszélyesebbek. Füst és halálos gázok képződnek, melyek álmukban érik a lakókat. Tűzjelzésre füstérzékelőket kell elhelyezni minden hálórész elé, közvetlenül a hálószobához, minden szintre, az alagsorba is.

## **7.0 TESZT ÉS KARBANTARTÁS**

Amikor a rendszer hatástalanított és a "READY" fény világít, aktiválja a mozgásérzékelőket, a védett területen való mozgással. Nyissa és zárja a védett ajtókat, ellenőrizze, hogy a hozzátartozó gomb világít. A telepítő tanácsot adhat, hogyan tesztelheti legjobban rendszerét.

Ne használjon lángot és éghető anyagot a tűzérzékelő berendezések tesztelésére. Hívja a telepítőjét a rendszer biztonságos tesztelésével kapcsolatban.

Rendeltetésszerű használat esetén a rendszer tulajdonképpen nem igényel karbantartást, csak rendszeres tesztet. Javasoljuk a készenléti akku három évenkénti cseréjét. Kérdezze telepítőjét a szükséges tesztekéről és rendszerességükről.

## 8.0 RENDSZER ADATOK

Zóna Leírás

Partíciózott a rendszer? Igen  Nem

Partíció 1 = \_\_\_\_\_

Partíció 2 = \_\_\_\_\_

Zónaszám és Leírás	Partíció 1 vagy 2	Kiik.	Stay	Kény.	24ó	Belép. Késl.
01: _____	_____	1	1	1	1	1
02: _____	_____	1	1	1	1	1
Kulcskapcsoló?     N	_____					
Típus: _____						
03: _____	_____	1	1	1	1	1
Tűz zóna?     N						
Késleltetett?     N	_____					
04: _____	_____	1	1	1	1	1
05: _____	_____	1	1	1	1	1
06: _____	_____	1	1	1	1	1
07: _____	_____	1	1	1	1	1
08: _____	_____	1	1	1	1	1
09: _____	_____	1	1	1	1	1

Spectra Kezelők 41

Zónaszám és Leírás	Partíció 1 vagy 2	Kiik.	Stay	Kény.	24ó	Belép. Késl.
10: _____	_____	1	1	1	1	1
11: _____	_____	1	1	1	1	1
12: _____	_____	1	1	1	1	1
13: _____	_____	1	1	1	1	1
14: _____	_____	1	1	1	1	1
15: _____	_____	1	1	1	1	1
16: _____	_____	1	1	1	1	1

#### Belépő Kódok

Biztonsági okokból, csak a felhasználó nevét írja és ne a belépő kódját. 4-jegyű Kódok 1 6-jegyű Kódok 1

Felhasználószám és Név	Partíció 1 vagy 2	Kiik.	Stay	Kény.	Csak élesít	Csak PGM
001: _____ Rendszer Mester Kód Alap: <b>123456</b>	1 & 2	✓	✓	✓	1	1
002: _____ Mester Kód 1	_____	1	1	1	1	1
003: _____ Mester Kód 2	_____	1	1	1	1	1
004: _____	_____	1	1	1	1	1
005: _____	_____	1	1	1	1	1

**42 Felhasználói kézikönyv**

Felhasználószám és Név	Partió 1 vagy 2	Kiik.	Stay	Kény.	Csak élesít	Csak PGM
---------------------------	--------------------	-------	------	-------	----------------	-------------

006: _____	_____	1	1	1	1	1
007: _____	_____	1	1	1	1	1
008: _____	_____	1	1	1	1	1
009: _____	_____	1	1	1	1	1
010: _____	_____	1	1	1	1	1
011: _____	_____	1	1	1	1	1
012: _____	_____	1	1	1	1	1
013: _____	_____	1	1	1	1	1
014: _____	_____	1	1	1	1	1
015: _____	_____	1	1	1	1	1
016: _____	_____	1	1	1	1	1
017: _____	_____	1	1	1	1	1
018: _____	_____	1	1	1	1	1
019: _____	_____	1	1	1	1	1
020: _____	_____	1	1	1	1	1
021: _____	_____	1	1	1	1	1
022: _____	_____	1	1	1	1	1
023: _____	_____	1	1	1	1	1
024: _____	_____	1	1	1	1	1
025: _____	_____	1	1	1	1	1

**Spectra Kezelők 43**

Felhasználószám és Név	Partíció 1 vagy 2	Kiik.	Stay	Kény.	Csak élesít	Csak PGM
026: _____	_____	1	1	1	1	1
027: _____	_____	1	1	1	1	1
028: _____	_____	1	1	1	1	1
029: _____	_____	1	1	1	1	1
030: _____	_____	1	1	1	1	1
031: _____	_____	1	1	1	1	1
032: _____	_____	1	1	1	1	1
033: _____	_____	1	1	1	1	1
034: _____	_____	1	1	1	1	1
035: _____	_____	1	1	1	1	1
036: _____	_____	1	1	1	1	1
037: _____	_____	1	1	1	1	1
038: _____	_____	1	1	1	1	1
039: _____	_____	1	1	1	1	1
040: _____	_____	1	1	1	1	1
041: _____	_____	1	1	1	1	1
042: _____	_____	1	1	1	1	1
043: _____	_____	1	1	1	1	1
044: _____	_____	1	1	1	1	1
045: _____	_____	1	1	1	1	1

**44 Felhasználói kézikönyv**

Felhasználószám és Név	Partióció 1 vagy 2	Kiik.	Stay	Kény.	Csak élesít	Csak PGM
046: _____	_____	1	1	1	1	1
047: _____	_____	1	1	1	1	1
048: _____	_____	1	1	1	1	1
<i>Duress: Y I N I</i>						

**Speciális gombok és jellemzők**

- 1 [ENTER] Egygombos Szokásos Élesítés aktiválva
- 1 [STAY] Egygombos Stay Élesítés aktiválva
- 1 [FORCE] Egygombos Kényszer Élesítés aktiválva
- 1 [BYP] Egygombos Kézi Kiiktatás Programozás aktiválva

**Pánik Riasztások:**

- [1] & [3] Rendőrség vagy \_\_\_\_\_ | Néma | Hangos | Ki
- [4] & [6] Aux. vagy \_\_\_\_\_ | Néma | Hangos | Ki
- [7] & [9] Tűz vagy \_\_\_\_\_ | Néma | Hangos | Ki

**PGM:**

PGM 1: \_\_\_\_\_

PGM 2: \_\_\_\_\_

PGM 3: \_\_\_\_\_

### Rendszer Időzítők

Lépjön ki vagy be a területekre a kijelölt ajtón át.

*Kilépés Késleltetés 1* (Partíció 1): \_\_\_\_\_mp = kilépésre adot idő

*Kilépés Késleltetés 2* (Partíció 2): \_\_\_\_\_mp = kilépésre adot idő

*Belépés Késleltetés 1* = \_\_\_\_\_mp = hatástalanításra adott idő; belépés helyének zónaszáma \_\_\_\_\_

*Belépés Késleltetés 2* = \_\_\_\_\_mp = hatástalanításra adott idő; belépés helyének zónaszáma \_\_\_\_\_

A Riasztás aktiválja a szirénát vagy csengőt \_\_\_\_\_ percre.

### Egyéb Információk

Telepítő: \_\_\_\_\_ Dátum: \_\_\_\_\_

Szervíz: \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_

Felügyelet: \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_

Ügyfélszám: \_\_\_\_\_

Riasztás küldő helye: \_\_\_\_\_ az

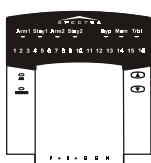
áramkörön: \_\_\_\_\_

Telefon csatlakoztatások helye:

\_\_\_\_\_



## 9.0 FÜGGELÉK A



### Csak Spectra 1689 LED Kezelők

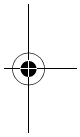
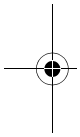
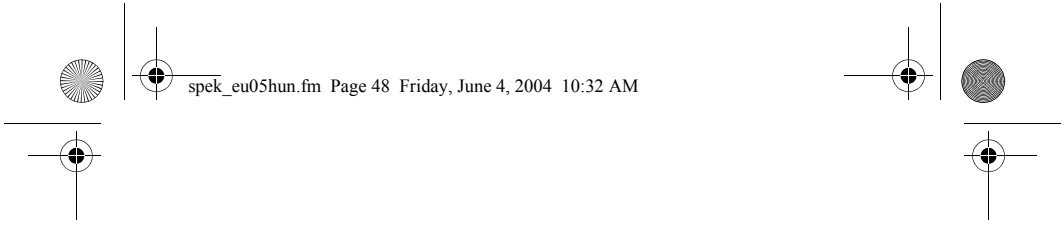
Csak akkor olvassa el a következőket ha már olvasta ezeket:

- *Felhasználó Belépő Kódok* (3.4. fejezet a 17. oldalon).
- *Rendszer Óra* (5.6. fejezet a 33. oldalon).
- *Auto-Élesítés Idő* (4.9. fejezet a 27. oldalon).

Miután begépelte a programozni kívánt szekció 3 jegyét, az **[ARM1]** és **[STAY1]** világít. Ha értéket programoz, a programozott érték első számjegyének megfelelő szám szintén világít. Ekkor, elkezdheti a szükséges adat bevitelét. A számjegy begépelése után a következő számjegyhez tartozó szám fog világítani. Például, ha meg akarja változtatni a *Felhasználó Kód 004-et* 123456-ről 454545-re, miután belépett **[004]** szekcióba, az **[1]** fog világítani. Nyomja meg a **[4]** gombot és **[2]** fog világítani, majd nyomja meg a **[5]** gombot és **[3]** fog világítani...

VAGY

Miután begépelte a kívánt szekció 3 jegyét, bármilyen adatbevitel előtt, nyomja meg az **[ENTER]** gombot *Adat Kijelző Mód*ba lépéshez. Az **[ARM1]** és **[STAY1]** fog világítani. Az *Adat Kijelző Mód*ban, megnyomva az **[ENTER]** gombot az aktuális szekció számjegyei futnak végig és a **[BYP]**, **[MEM]** & **[TRBL]** fog villogni. A szekció utolsó számjegye után, nyomja meg az **[ENTER]** gombot és automatikusan a következő szekcióba lép. **[CLEAR]** kilépéshez.



**P ▲ R ▲ D O X<sup>®</sup>**  
**S E C U R I T Y S Y S T E M S**  
780 Industriel Blvd., Saint-Eustache (Quebec) J7R 5V3 CANADA  
Tel.: (450) 491-7444      www.paradox.ca      Fax: (450) 491-2313  
PRINTED IN CANADA - 09/2003      SPEK-EU05

